

# INTEGRAREA APLICATIILOR

Cursul 8

# AGENDA

- I. Arhitecturi utilizate în integrarea aplicațiilor
  - 1. Arhitectura orientată pe servicii SOA
  - 2. Oracle Application Integration Architecture
  - 3. Enterprise Services Architecture
- II. Tehnologii informatice de integrare a aplicațiilor - tehnologia middleware





# **I. ARHITECTURI UTILIZATE ÎN INTEGRAREA APLICAȚIILOR**

## I.1. SOA

- Valoarea reala SOA – cand servicii reutilizabile sunt combinate pentru a crea procese de afaceri agile si flexibile
- Acest lucru presupune ca serviciile:
  - Au dimensiuni, forma, functie si alte caracteristici similare
  - Sunt conforme cu standardele intreprinderii
  - Comunica la nivel tehnic
  - Comunica la nivel semantic
  - Nu au lacune si suprapuneri in responsabilitati



# COMPONENTE ARHITECTURALE SOA

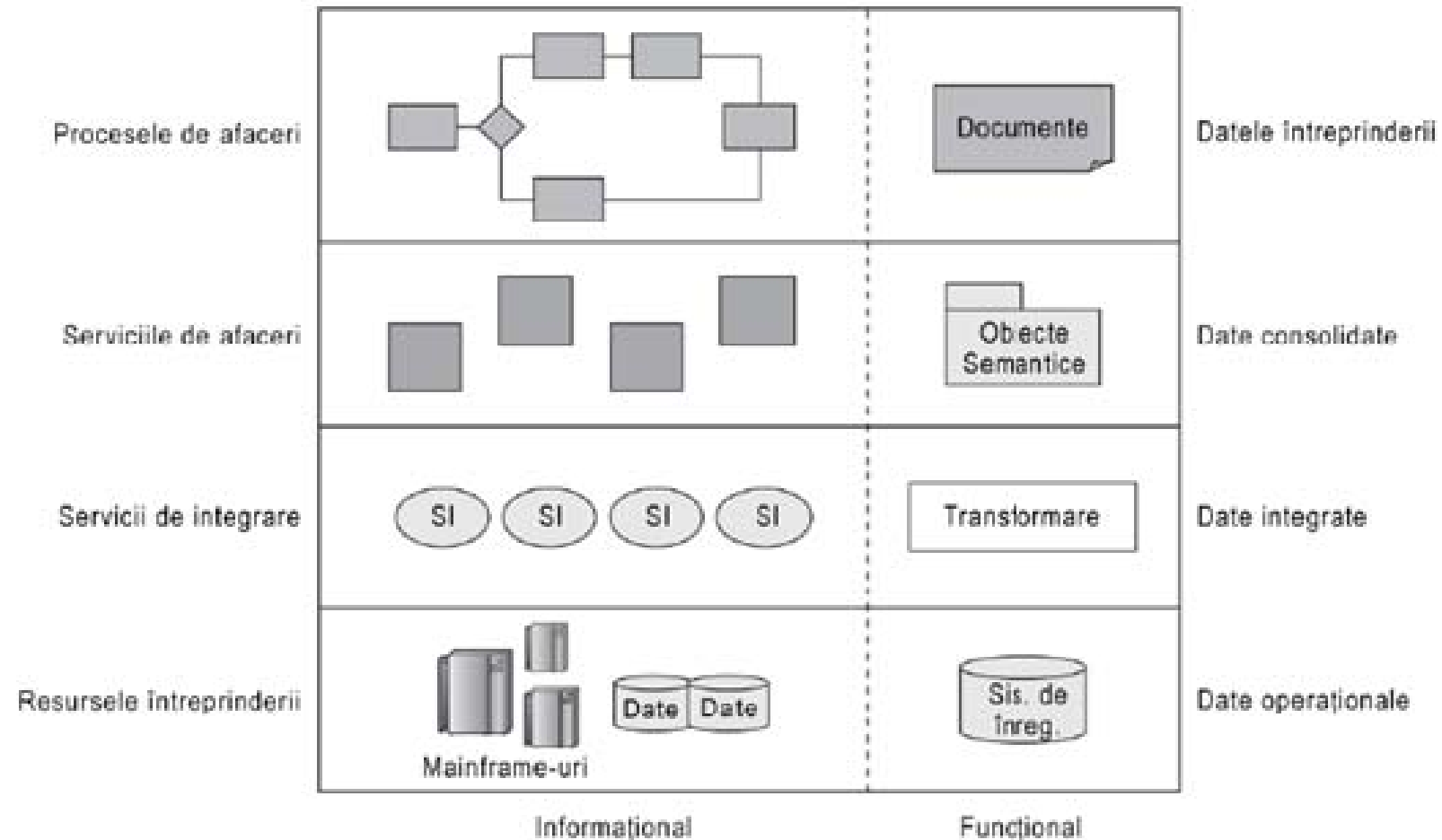


Figura 1.1. Componentele arhitecturale SOA



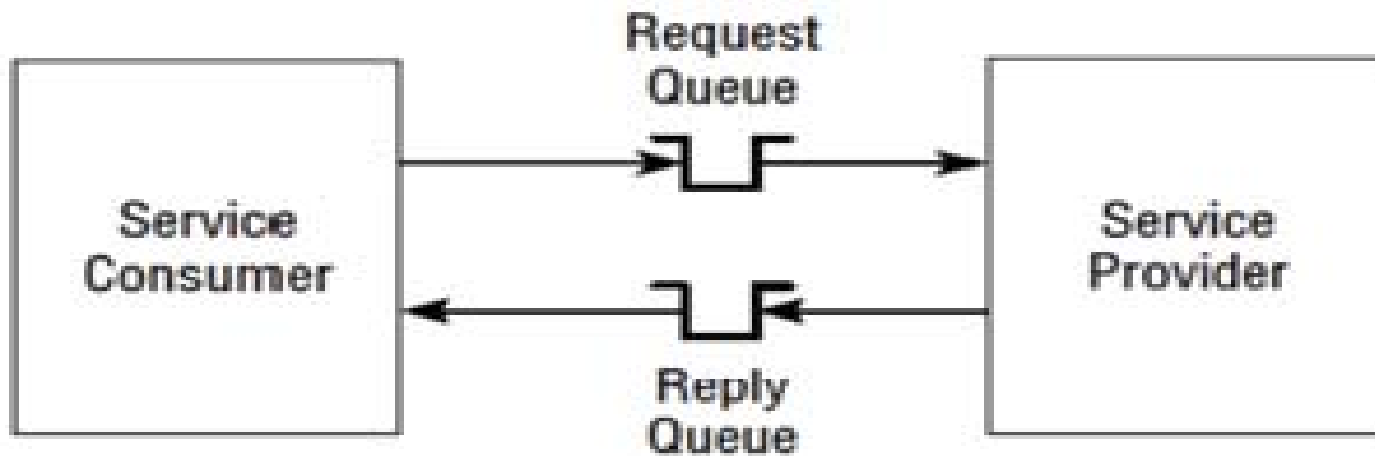
# SOA

- poate fi implementat în multe moduri, folosind o varietate de instrumente și tehnologii pentru integrarea aplicațiilor
  - A. Infrastructura de mesagerie
  - B. Broker de mesaje
  - C. Servicii Web
  - D. Adaptorii JCA/J2C pentru integrare
  - E. Impachetare prin servicii Web
  - F. Acces direct la baze de date
  - G. Enterprise Service Bus



## A. Infrastructura de mesagerie

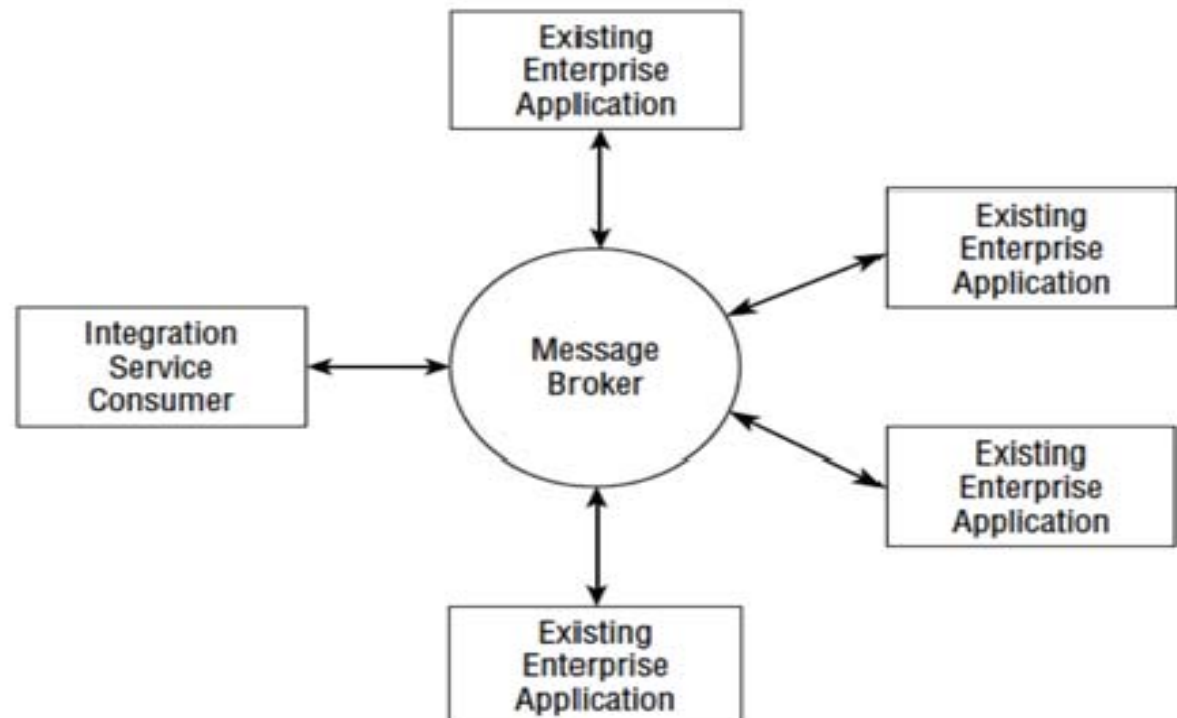
- De majoritatea aplicatiilor intreprinderii sunt conectate la o **infrastructura de mesagerie** (Java Message Service, WebSphere MQ, Rendezvous TIBCO), acest nivel middleware poate fi folosit pentru integrarea accesului.
- **Componenta de business (consumer)** va trimite o cerere la **Request Queue**, coada la care asculta **aplicatia (provider)**, iar raspunsul este trimis la **Reply Queue**, la care asculta componenta de business



Integrare folosind middleware orientat pe mesaje  
(MOM)

## B. Broker de mesaje

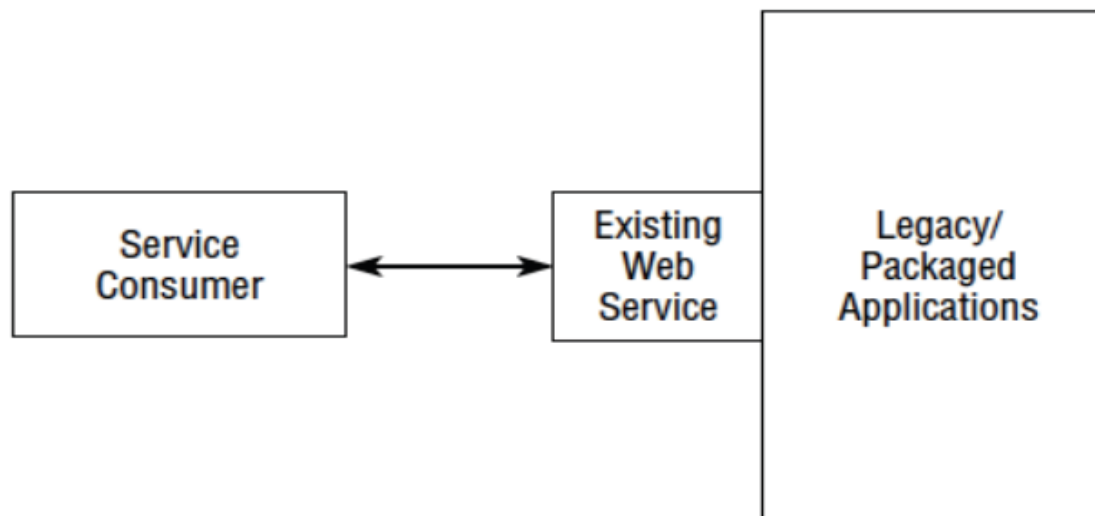
- **Hub/centru de mesaje** – un **strat suplimentar** peste structura de mesagerie, care controleaza **centralizat** prelucrarea fluxurilor de mesaje
- Reduce impactul schimbarilor pe ambele sisteme, reducand cuplarea si costurile de integrare
- **Adaptoare** pentru conectarea aplicatiilor la broker
- Transformarea mesajului (EDI, FIXML)
- Mesaje rutate pe baza de continut





## C. Servicii Web existente, oferite de aplicatiile companiei

- Sunt sustinute de toate platformele de executie
- Exista instrumente care ofera posibilitate de generare a unui **schelet pentru consum de servicii** bazat pe fisierul WSDL al furnizorului de servicii=>Implementarea unui serviciu consumator e mai facila



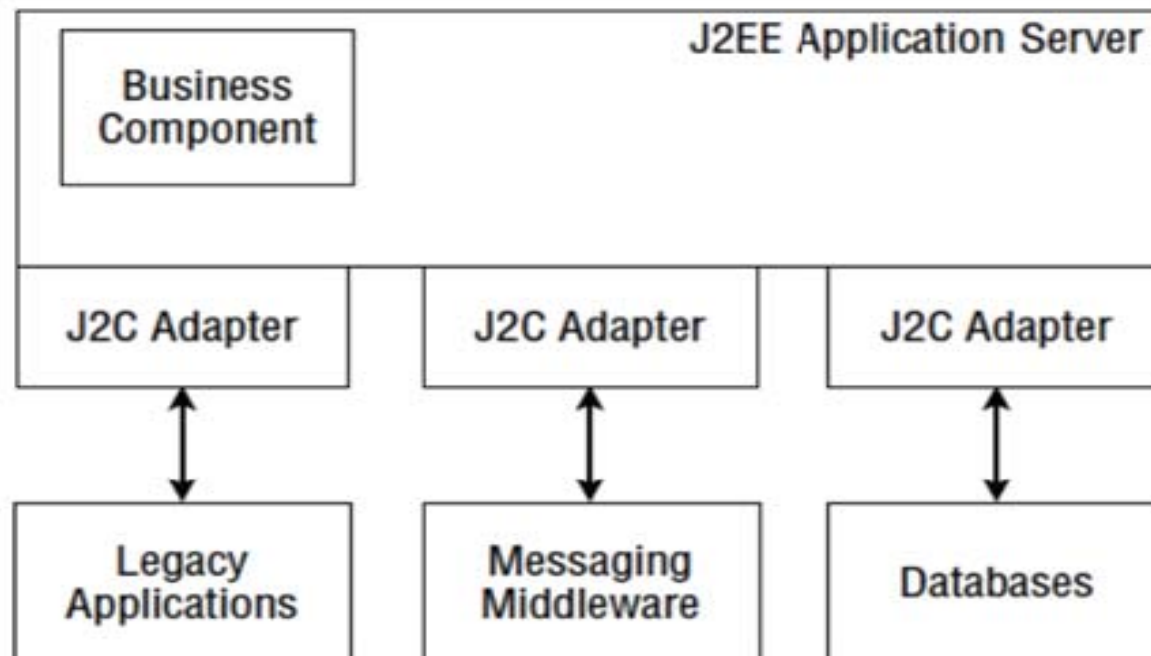
## D. J2EE CONNECTOR ARCHITECTURE

- **J2EE Connector Architecture J2C** sau **Java Connector Architecture JCA** = solutie standardizata pt integrare- 3 functii cheie:
  - **Common Client Interface** = API client uniform intre mai multe sist. infomatice
  - **Service Provider Interface** = defineste contracte la niv de sist. de gestionare a conexiunii, manag. tranzactiilor si de securitate intre un **server de aplicatii** si **adaptorul** folosit pt. o aplicatie a intrepr.
  - **Protocol de desfasurare si impachetare**
- Se recomanda cand implementarile serviciilor de business se bazeaza pe un server J2EE



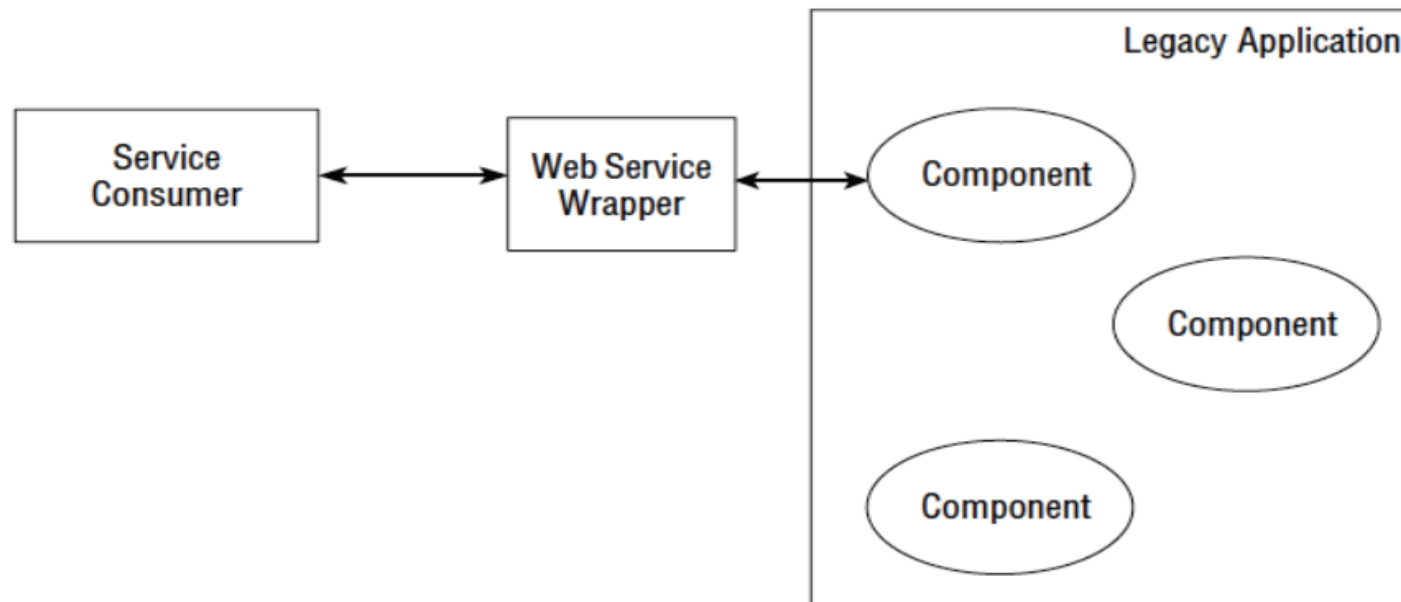
# Adaptori JCA/J2C pentru integrare

- Adaptoare disponibile in prezent: pt ERP (SAP, Oracle, Baan, JD Edwards etc), SGBD (Oracle, DB2, SQL Server etc), sisteme de mesagerie (WebSphere MQ, Rendezvous TIBCO) etc



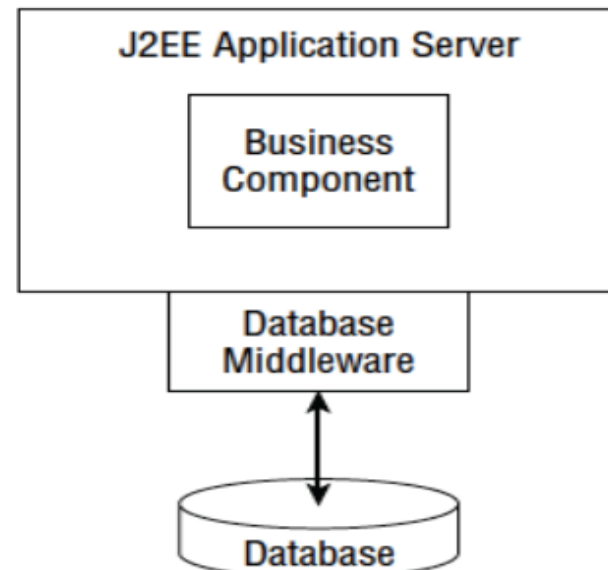
## E. Impachetare prin servicii Web

- Serviciul Web personalizat trebuie sa fie construit pe baza implementarilor existente
- Se presupune ca platformele de implementare ofera suport pt servicii Web
- Componentele care trebuie expuse vor fi incluse in interfata serviciului Web, iar componentele de business vor fi construite pe baza fisierelor WSDL.



## F. Acces direct la baze de date

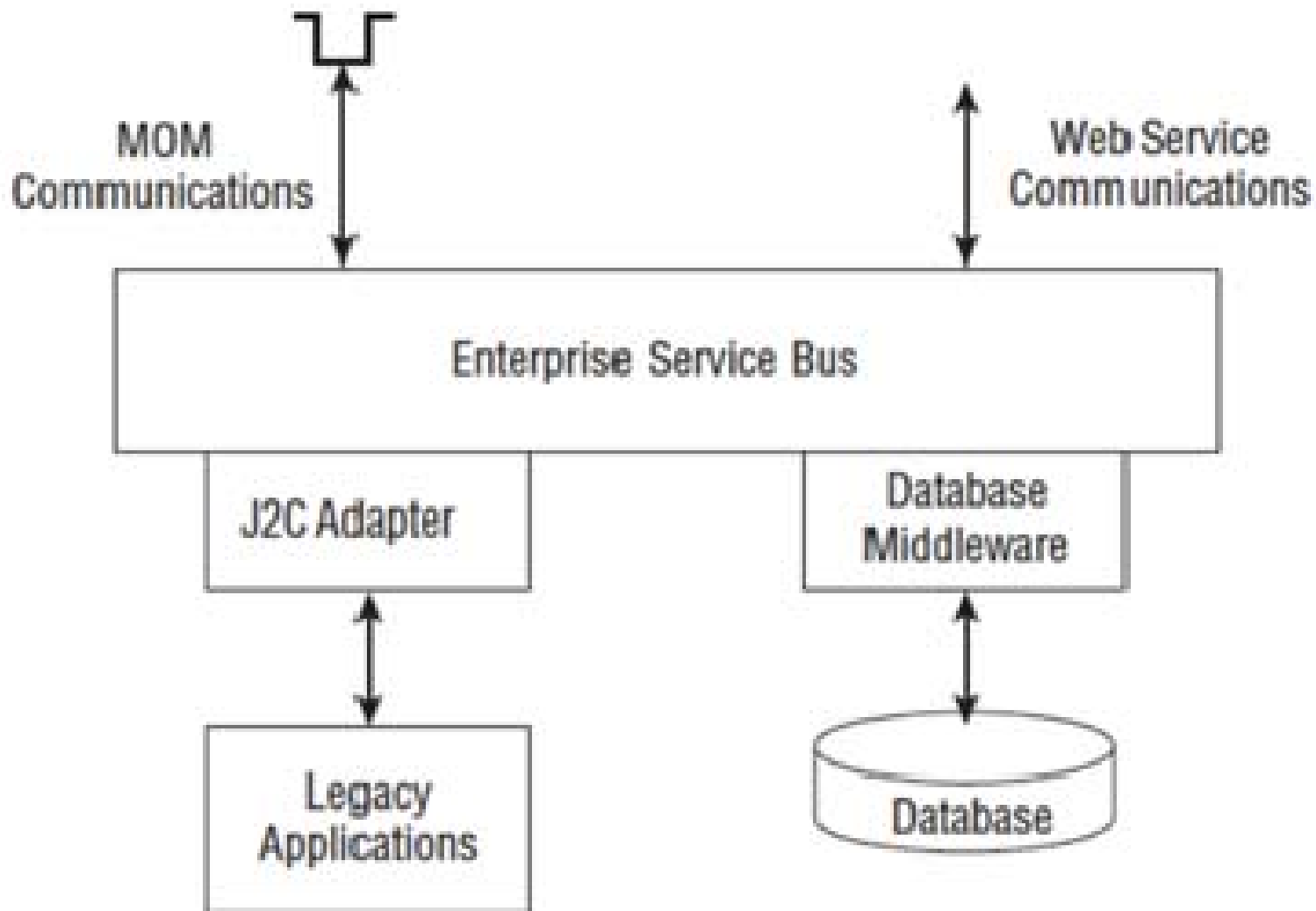
- Standardizarea programelor de acces la BD, de ex. JDBC (Java Database Connectivity)
- JDBC se bazeaza de obicei pe J2C si functioneaza la fel: middleware-ul ofera acces la BD pt interogare si returneaza rezultatele



## G. Enterprise Service Bus

- Suporta majoritatea mecanismelor de integrare prezentate mai sus, ofera suport pentru diverse tipuri de middleware
- Magistrala are o arhitectura deschisa, bazata pe standarde introduse de servicii Web, combinate cu produse traditionale EAI, evitand natura lor proprietara, complexitatealor sau inflexibilitatea furnizorilor
- Oferă capacitate de transformare
- Sustin dezvoltarea independenta a serviciilor





## I.2. Oracle Application Integration Architecture

- soluție modularizată și bazată pe standarde cu rolul de a integra aplicațiile din cadrul unei companii chiar dacă aceste aplicații sunt Oracle sau nu
- realizat pe baza SOA și BPM Oracle Fusion Middleware.
- soluții prefabricate de integrare care reduc costul integrării sistemelor și minimizează riscurile;
- cele mai bune practici de afaceri bine documentate sunt disponibile pentru integrare în aplicațiile existente;
- arhitectură deschisă, bazată pe standarde
- un depozit de servicii de afaceri (Business Service Repository) care permite dezvoltarea sau extinderea aplicațiilor.

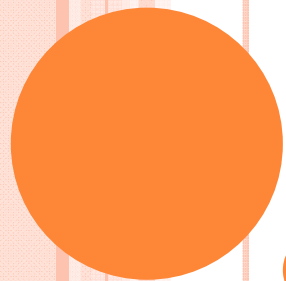




## I.3. Enterprise Services Architecture

- Interpretarea SAP pt arhitectura SOA, extinde conceptul de serviciu Web, înlocuindu-l cu conceptul propriu de **serviciu al întreprinderii (enterprise service)**.
- Dpdv tehnic, serviciile de întreprindere se bazează pe servicii Web, oferind acces la elementele și funcțiile afacerii în termeni economici.
- încapsulează funcționalitățile întreprinderii și le expune ca servicii reutilizabile, care pot fi apoi combinate cu alte servicii pentru a răspunde unor cerințe noi.
- Organizațiile pot adopta această arhitectură prin implementarea platformei **SAP NetWeaver®**.





## **II. TEHNOLOGIA MIDDLEWARE**

## II. TEHNOLOGIA MIDDLEWARE

- Middleware este un mecanism care permite unei entități (bază de date sau aplicație) să comunice cu o altă entitate (sau cu mai multe entități).



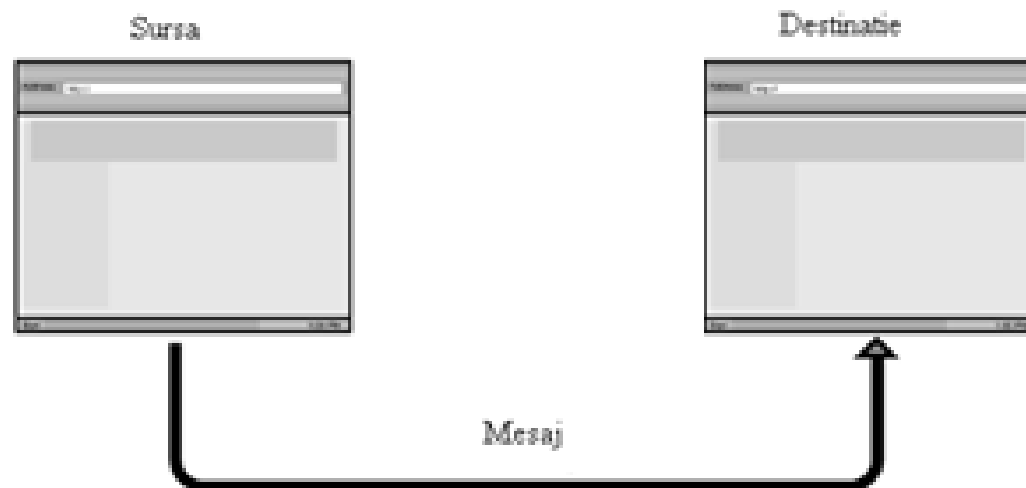
## MODELE DE MIDDLEWARE

- Există două modele de middleware: logic și fizic.
- **Modelul logic** descrie cum are loc transferul de date conceptual. Configurațiile asociate modelului logic sunt:
  - unu la unu,
  - mulți la mulți și
  - sincron versus asincron.
- **Modelul fizic** descrie metodele precum și tehnologia folosite pentru transferul de informație. Modelului fizic îi sunt asociate modele bazate pe mesaje.



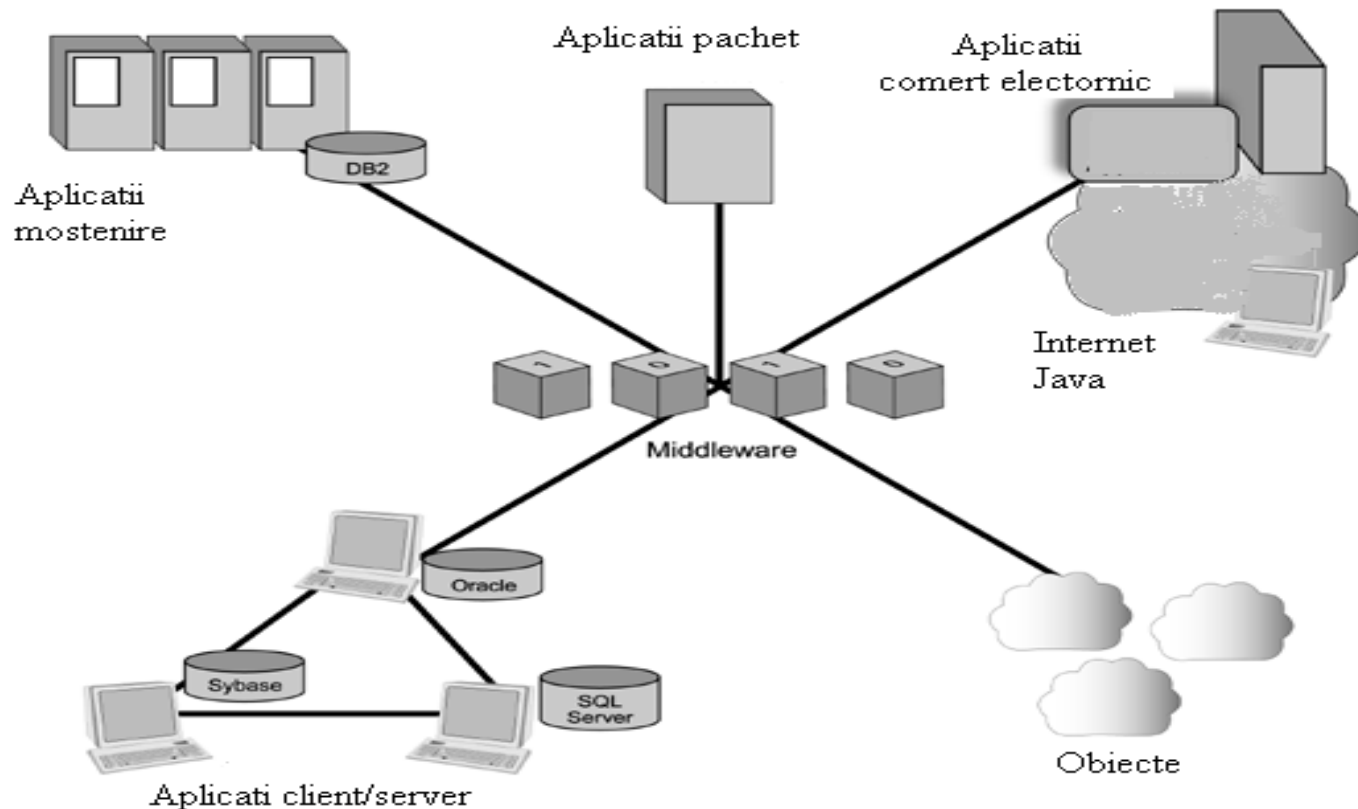
## *MIDDLEWARE UNU LA UNU*

- folosește o conexiune software temporară între două programe sau comenzi (pipe) pentru a permite unei aplicații să acceseze altă aplicație.
- considerăm, spre exemplu, două aplicații A și B. Când aplicația A încearcă să comunice cu aplicația B închide conexiunea folosind un **apel de procedura** sau un **mesaj**



# MIDDLEWARE MULTI LA MULTI

- leagă mai multe aplicații între ele.



- cel mai puternic middleware logic, oferă atât flexibilitate cât și adaptabilitate problemei integrării.
- Exemple : integrare la nivel de servere, middleware tranzacțional (servere aplicații și monitori TP) și chiar obiecte distribuite.



## *MIDDLEWARE-UL ASINCRON*

- **transferul de informație** între mai multe aplicații în mod **asincron**, ceea ce presupune că software-ul middleware se poate deconecta de la aplicația sursă sau destinație.
- aplicațiile **nu sunt dependente** de alte aplicații conectate pentru procesare.
- procesul care permite acest lucru are **aplicațiile plasate într-o coadă de așteptare**, fiecare cu un mesaj asociat și fiecare rulează independent, răspunsul de la celelalte aplicații primindu-se mai târziu.
- Avantajul principal este acela că middleware-ul **nu blochează** celelalte aplicații din procesare.



## *MIDDLEWARE-UL SINCRON*

- este strâns cuplat la aplicații.
- aplicațiile sunt **dependente de middleware** pentru a procesa unul sau mai multe apeluri funcție pe o aplicație la distanță.
- aplicația care apelează trebuie să oprească procesarea pentru a **aștepta răspunsul aplicației** aflate la distanță.
- Dezavantajul acestui model este **cuplarea aplicațiilor la middleware** și la aplicația la distanță.





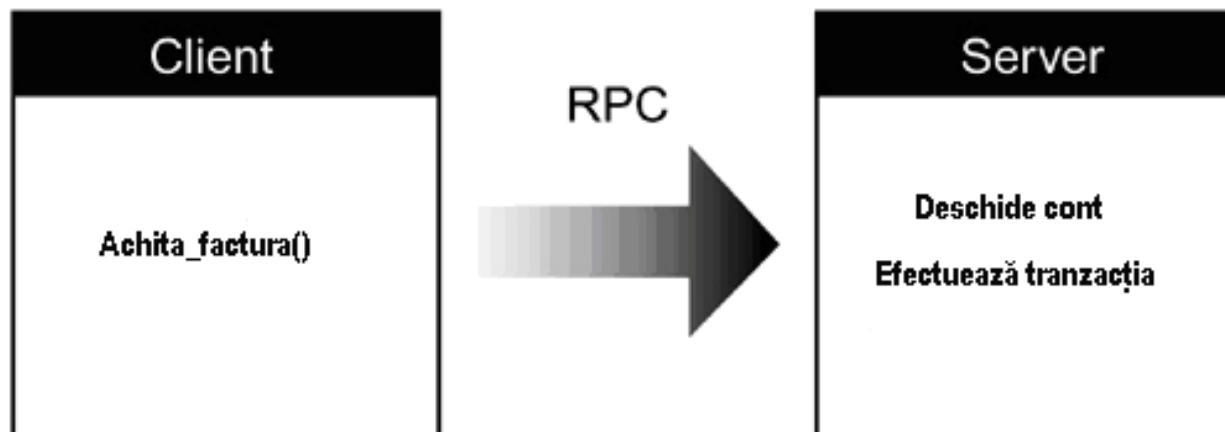
## TIPURI DE MIDDLEWARE

- a. RPC,
- b. MOM,
- c. obiecte distribuite,
- d. middleware orientat pe baza de date,
- e. middleware tranzacțional (include monitori TP și servere de aplicații)
- f. servere de integrare



## A. REMOTE PROCEDURE CALLS (RPC)

- oferă dezvoltatorilor capacitatea de a apela o funcție dintr-un program și de a o executa într-un alt program, pe o mașină la distanță
- RPC sunt modele sincron de middleware. Pentru ca RPC să fie activat, execuția programului trebuie oprită.
- nu au o performanță foarte bună într-o rețea înceată, cum este Internetul.



## B. *MIDDLEWARE-UL ORIENTAT PE MESAJE (MOM)*

- un software care folosește ca mecanism de transfer mesaje, unități de informație care sunt interschimbate de aplicații
- se bazează pe modelul **asincron**: mesajul intră într-o coadă de mesaje, iar managerul cozii hotărăște când este trimis mesajul la destinația finală. Mesajele care se întorc la aplicația apelantă vor fi prelucrate când aplicația va fi disponibilă.
- Există **două tipuri de modele MOM**:
  - unu la unu și
  - coadă de mesaje (Message Queue - MQ).
- Deoarece software-ul MQ (seria MQ de la IBM, MSMQ de la Microsoft) gestionează distribuția de mesaje de la un program la altul, managerul cozii poate optimiza performanța folosind **metode de acordare a priorității**.
- MQ permite ca mesajele să fie declarate drept persistente sau stocate pe disc la anumite intervale de timp



## C. *OBIECTELE DISTRIBUITE*

- **Obiectele distribuite** sunt programe-aplicații de mici dimensiuni care **folosesc interfețe și protocoale standard** pentru comunicare.
- De exemplu, dacă se creează **un obiect distribuit CORBA** care rulează pe un **sever UNIX** și un altul care rulează pe un **server NT**, folosind un **protocol standard de comunicație**, obiectele pot face interschimb de informație și funcții (același standard – CORBA, același protocol – IIOP (Internet InterORB Protocol)).
- Există **două tipuri de obiecte distribuite**:
  - **CORBA** este creat de OMG în 1991 și este mai mult un standard decât o tehnologie oferind specificații pentru crearea unui obiect distribuit.
  - **COM** (Component Object Model) este creat de Microsoft și include interfețe standard și protocoale de comunicație.



## D. *MIDDLEWARE-UL ORIENTAT PE BAZA DE DATE*

- Orice middleware care facilitează comunicația fie cu o BD, fie cu o aplicație, fie între mai multe BD.
- E un mecanism de extragere a informației dintr-o BD locală sau la distanță (autentificarea, cererea de informație și procesarea informației care a fost extrasă din BD)
- Două tipuri :
  - **CLI (Call Level Interface) = API-uri comune**, care oferă acces la BD folosind o interfață bine definită. Ex: **Open DataBase Connectivity (ODBC)** de la Microsoft.- folosește o interfață pentru a facilita accesul la BD și drivere pentru a gestiona diferențele dintre bazele de date. Oferă acces simultan la BD multiple, printr-un **driver manager** care să faciliteze comunicația între diferite BD
  - **Java DataBase Connectivity (JDBC)** e alt exemplu de CLI. JDBC este o interfață standard care folosește un singur set de metode Java pentru a facilita accesul la baze de date multiple. JDBC se aseamănă cu ODBC și **funcționează de pe orice aplicație Java**: applet, servlet, Java Server Pages (JSP), Enterprise JavaBean (EJB).
  - **middleware nativ pe baza de date.**



## E. MIDDLEWARE TRANZACTIONAL – MONITORII TP

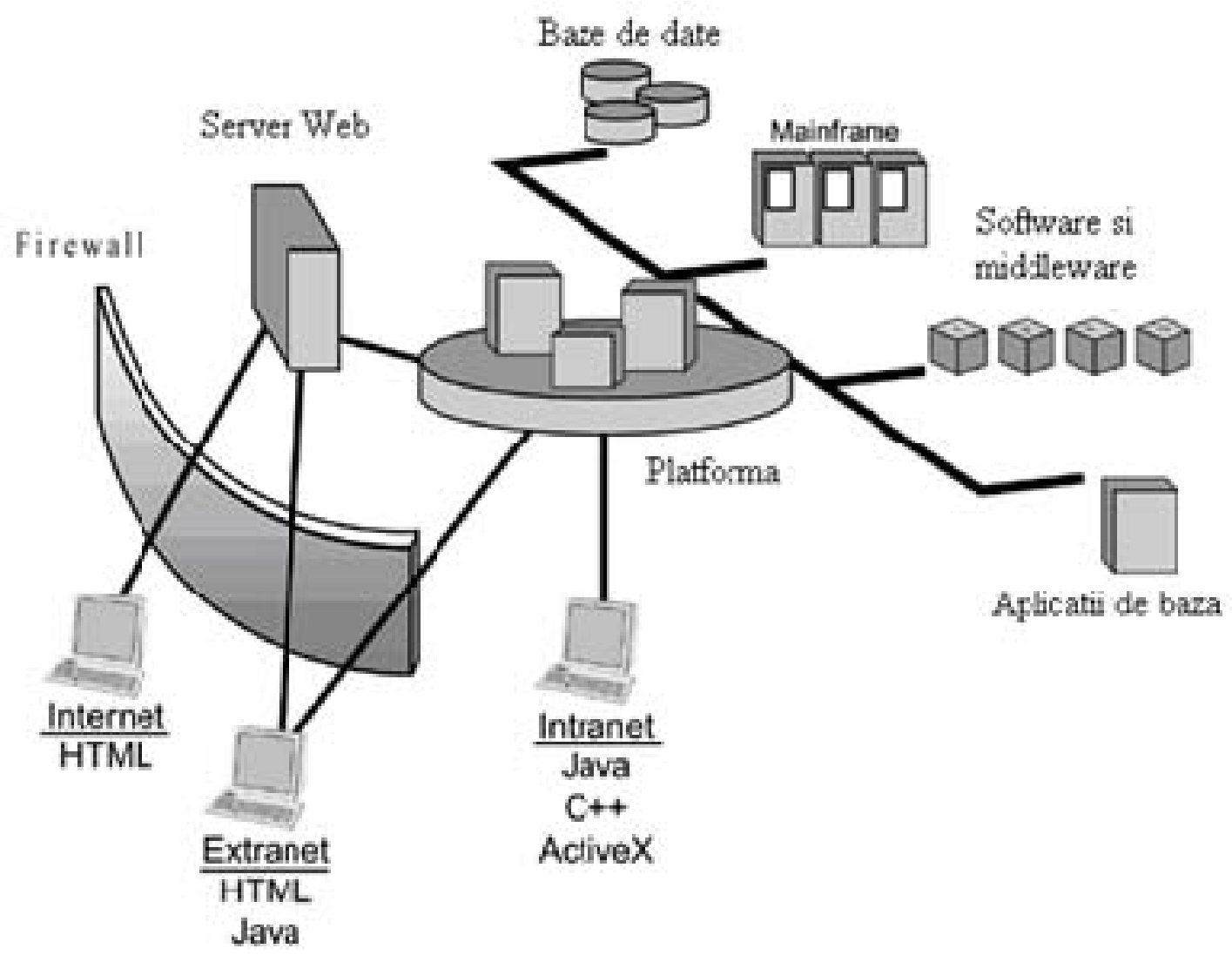
- prima generație de servere de aplicații
- oferă un mecanism pentru a facilita comunicarea între două sau mai multe aplicații, precum și o **locație pentru logica aplicației**
- se bazează pe **tranzacții**, văzute ca unități de lucru cu un început și un final. O tranzacție are doar două stări: poate să fie ori **finalizată**, ori **anulată complet**.
- oferă **servicii** care garantează **integritatea tranzacțiilor** (serviciul de tranzacție), iar pe de altă parte, un monitor TP asigură **managementul resurselor** și servicii de management pe termen lung
- oferă **conectori la resurse** ca *baze de date*, alte *aplicații* sau *cozi*. Acești conectori necesită o dezvoltare de aplicație sofisticată pentru a comunica cu tipurile variate de resurse. Odată conectate, aceste tipuri de resurse sunt integrate în tranzacții.



## E. MIDDLEWARE TRANZACȚIONAL - *SERVERELE DE APLICAȚIE*

- Majoritatea sunt **middleware Web** și procesează tranzacții aparținând aplicațiilor Web.
- folosesc limbaje moderne, cum este Java, în locul celor tradiționale
- asigură posibilitatea accesului la alte aplicații și fac posibilă procesarea și stabilirea **resurselor** necesare conexiunilor: baze de date, aplicații ERP și chiar aplicații tradiționale de tip mainframe.
- Serverele de aplicații oferă mecanisme de dezvoltare a interfeței utilizator și mecanisme de amplasare a aplicațiilor pe platforma Web
- Producătorii de servere de aplicații consideră că produsele lor au o tehnologie ce permite rezolvarea problemelor de integrare a aplicațiilor







## F. *SERVERELE DE INTEGRARE*

- partea de vârf a tehnologiei middleware pentru integrarea aplicațiilor
- pot facilita schimbul de informație între două sau mai multe aplicații sursă sau destinație și pot face diferența între semanticile aplicației și platforme.
- Serverele de integrare pot apărea în multe aplicații folosind reguli comune și motoare de rutare.
- Ele pot **transforma schema și conținutul informației** pe durata transferului între aplicații și baze de date.
- gestionează mesaje între două sau mai multe aplicații sursă sau destinație.
- pot avea într-adevăr funcții adiționale, incluzând **un motor și o interfață de integrare a proceselor**, precum și **un mecanism de management**.
- **nu** sunt o tehnologie de **dezvoltare** a aplicațiilor ci mai degrabă una care permite **comunicarea** între mai multe aplicații



